



WCAG 2.1 지침 소개: 추가 지침을 중심으로

2018. 11. 30(금)

성신여자대학교 사범대학 교육학과 노 석 준

e-mail: szroh@sungshin.ac.kr



순서



● 웹 접근성 개관

● W3C의 WCAG 2.1 소개

● 국내외 웹 접근성 개정 동향

웹 접근성 개관

■ 정의

- 웹 접근성(Web accessibility)은 장애인을 포함한 모든 사용자가 웹사이트, 도구 및 기술 등을 보다 쉽게 접근 활용할 수 있도록 설계 및 개발을 하는 것을 의미함
- 모든 사람들은 다음과 같은 것을 할 수 있음
 - 웹을 인식하고, 이해하며, 네비게이션하고, 상호작용할 수 있음
 - 웹에 기여할 수 있음
- 웹 접근성은 다음과 같은 것을 포함한, 웹에 접근하는 데 영향을 미치는 모든 장애를 포함함
 - 청각
 - 인지
 - 신경생리학
 - 운동심리학
 - 음성
 - 시각



W3C의 WCAG 2.1 소개

■ WCAG 2.0

- 2008년 12월 권장 표준(W3C Recommendation)으로 제정 후 현재까지 유지되고 있음

- 네 개의 수준, 충분

- 61개 성공기 → 가장

지침, 61개 성공기

하나의 수준 명시

WCAG 2.0

The individual... purchasing a... are provided... techniques, a...

- **Principles**... unders...
- **Guidelines**... toward... provide... techniq...
- **Success**... require... contrac... conform...
- **Sufficient**... itself, th... two cat... techniq... guidelin... criteria... in Unde...

All of these le... to provide gu... are able to, it...

Note that eve... or combinat... the full rang... to ensure the... most suitabl...

Principle 3: Un... understandable

Guideline 3.1 Rea... understandable.

3.1.1 Language of... programmatically d...

3.1.2 Language of... be programmatically... indeterminate langu... immediately surrou...

3.1.3 Unusual Wor... phrases used in an...

3.1.4 Abbreviation... abbreviations is ava...

3.1.5 Reading Lev... secondary educatio... version that does n... education level, is e...

3.1.6 Pronunciation... where meaning of t... (Level AAA)

Table of Contents

- [Introduction](#)
- [WCAG 2.0 Layers of Guidance](#)
- [WCAG 2.0 Supporting Documents](#)
- [Important Terms in WCAG 2.0](#)
- [WCAG 2.0 Guidelines](#)
 - [1 Perceivable](#)
 - 1.1 [Provide text alternatives for any non-text content so that it can be changed into other forms people need, such as large print, braille, speech, symbols or simpler language.](#)
 - 1.2 [Provide alternatives for time-based media.](#)
 - 1.3 [Create content that can be presented in different ways \(for example simpler layout\) without losing information or structure.](#)
 - 1.4 [Make it easier for users to see and hear content including separating foreground from background.](#)
 - [2 Operable](#)
 - 2.1 [Make all functionality available from a keyboard.](#)
 - 2.2 [Provide users enough time to read and use content.](#)
 - 2.3 [Do not design content in a way that is known to cause seizures.](#)
 - 2.4 [Provide ways to help users navigate, find content, and determine where they are.](#)
 - [3 Understandable](#)
 - 3.1 [Make text content readable and understandable.](#)
 - 3.2 [Make Web pages appear and operate in predictable ways.](#)
 - 3.3 [Help users avoid and correct mistakes.](#)
 - [4 Robust](#)
 - 4.1 [Maximize compatibility with current and future user agents, including assistive technologies.](#)
- [Conformance](#)
 - [Conformance Requirements](#)
 - [Conformance Claims \(Optional\)](#)
 - [Statement of Partial Conformance - Third Party Content](#)
 - [Statement of Partial Conformance - Language](#)
- [Appendices](#)
 - Appendix A: [Glossary](#) (Normative)
 - Appendix B: [Acknowledgments](#)
 - Appendix C: [References](#)



W3C의 WCAG 2.1 소개 (계속)

■ WCAG 2.1 개정 원칙

- 기존 WCAG 2.0(2008. 12. 11 권고)을 대체하는 것은 아님
- WCAG 2.0의 업데이트버전
- 성공기준 수준은 기존 WCAG 2.0 모델을 그대로 수용
- 최신 테크놀로지를 위해서 급하게 요구되는 지침만을 업데이트
- 업데이트된 조언을 따르기를 원하는 조직들은 WCAG 2.1 이용 가능하며, WCAG 2.0은 퇴출되지 않음

TABLE OF CONTENTS	
Abstract	
Status of This Document	
Introduction	
0.1	Background on WCAG 2
0.2	WCAG 2 Layers of Guidance
0.3	WCAG 2.1 Supporting Documents
0.4	Requirements for WCAG 2.1
0.5	Comparison with WCAG 2.0
0.5.1	New Features in WCAG 2.1
0.5.2	Numbering in WCAG 2.1
0.5.3	Conformance to WCAG 2.1
0.6	Later Versions of Accessibility Guidelines
1. Perceivable	
1.1	Text Alternatives
1.1.1	Non-text Content
1.2	Time-based Media
1.2.1	Audio-only and Video-only (Prerecorded)
1.2.2	Captions (Prerecorded)
1.2.3	Audio Description or Media Alternative (Prerecorded)
1.2.4	Captions (Live)
1.2.5	Audio Description (Prerecorded)
1.2.6	Sign Language (Prerecorded)
1.2.7	Extended Audio Description (Prerecorded)
1.2.8	Media Alternative (Prerecorded)
1.2.9	Audio-only (Live)
1.3	Adaptable
1.3.1	Info and Relationships
1.3.2	Meaningful Sequence
1.3.3	Sensory Characteristics
1.3.4	Orientation

Web Content Accessibility Guidelines (WCAG) 2.1

W3C Recommendation 05 June 2018

This version:
<https://www.w3.org/TR/2018/REC-WCAG21-20180605/>

Latest published version:
<https://www.w3.org/TR/WCAG21/>

Latest editor's draft:
<https://w3c.github.io/wcag/2.1/guidelines/>

Implementation report:
<https://www.w3.org/WAI/WCAG21/implementation-report/>

Previous version:
<https://www.w3.org/TR/2008/PR-WCAG21-20180424/>

Previous Recommendation:
<https://www.w3.org/TR/2008/REC-WCAG20-20081211/>

Editors:
Andrew Kirkpatrick (Adobe)
Joshua O'Connor (Invited Expert, InterAccess)
Alastair Campbell (Nomensa)
Michael Cooper (W3C)

WCAG 2.0 Editors (until December 2008):
Ben Caldwell (Trace R&D Center, University of Wisconsin-Madison)
Loretta Guarino Reid (Google, Inc.)
Gregg Vanderheiden (Trace R&D Center, University of Wisconsin-Madison)
Wendy Chisholm (W3C)
John Slatin (Accessibility Institute, University of Texas at Austin)
Jason White (University of Melbourne)

Please check the **errata** for any errors or issues reported since publication.

See also **translations**.

This document is also available in non-normative formats, available from Alternate Versions of Web Content Accessibility Guidelines 2.1.



W3C의 WCAG 2.1 소개 (계속)

- WCAG 2 지침의 위계구조

- 원칙
- 지침
- 성공기준
- 걱정/자문기법

- WCAG 2 지침문서

- WCAG 2.1 준수방법
- WCAG 2.1 이해
- WCAG 2.1 기법
- WCAG 문서



W3C의 WCAG 2.1 소개 (계속)

- WCAG 2 지침의 위계구조

- 원칙
- 지침
- 성공기준
- 걱정/자문기법

- WCAG 2 지침문서

- WCAG 2.1 준수방법
- WCAG 2.1 이해
- WCAG 2.1 기법
- WCAG 문서



W3C의 WCAG 2.1 소개 (계속)

WCAG 2.0 vs. WCAG 2.1 비교

원칙	WCAG 2.0		WCAG 2.1	
	지침	성공기준	지침	성공기준
1. 인식의 용이성	1.1	1	1.1	1
	1.2	9	1.2	9
	1.3	3	1.3	6
	1.4	9	1.4	13
2. 운용의 용이성	2.1	3	2.1	4
	2.2	5	2.2	6
	2.3	2	2.3	3
	2.4	10	2.4	10
			2.5	6
3. 이해의 용이성	3.1	6	3.1	6
	3.2	5	3.2	5
	3.3	6	3.3	6
4. 견고성	4.1	2	4.1	3
4개	12개	61개	13개(+1)	78개(+17)



W3C의 WCAG 2.1 소개 (계속)

WCAG 2.1에 새롭게 추가된 지침과 성공기준 개요

WCAG 2.0		WCAG 2.1		비고 (A: 5, AA: 7, AAA: 5, 총 17개 추가)
지침	성공기준	지침	성공기준	
1.3	3	1.3	6	1.3.4 방향 (AA) 1.3.5 입력 목적 식별 (AA) 1.3.6 목적 식별 (AAA)
1.4	9	1.4	13	1.4.10 리플로우 (AA) 1.4.11 텍스트 아닌 콘텐츠의 명도대비 (AA) 1.4.12 텍스트 간격 (AA) 1.4.13 하버 또는 포커스를 받은 콘텐츠 (AA)
2.1	3	2.1	4	2.1.4 문자 단축키 (A)
2.2	5	2.2	6	2.2.6 시간 경과 (AAA)
2.3	2	2.3	3	2.3.3 상호작용 결과로 활성화되는 애니메이션 (AAA)
		2.5	6	2.5.1 포인터 제스처 (A) 2.5.2 포인터 취소 (A) 2.5.3 레이블과 네임(Name) (A) 2.5.4 모션기반 작동 (A) 2.5.5 타겟(target) 크기 (AAA) 2.5.6 동시 입력 메커니즘 (AAA)
4.1	2	4.1	3	4.1.3 상태표시 메시지 (AA)



W3C의 WCAG 2.1 소개 (계속)

■ WCAG 2.1에 새롭게 추가된 지침과 성공기준

■ SC 1.3.6 **방향** (AA)

- 특정 디스플레이 방향이 필수적이지 않는 한, 콘텐츠는 세로 또는 가로와 같이 단일 표시 방향으로만 보거나 작동되도록 제한해서는 안 된다.
- 참고: 특정 디스플레이 방향이 필수적일 수 있는 예로는 은행 수표, 피아노 애플리케이션, 프로젝터나 텔레비전용 슬라이드 또는 바이너리 표시 방향이 적용되지 않는 가상현실 콘텐츠를 들 수 있다.

■ SC 1.3.5 **입력 목적 식별** (AA)

- 사용자에게 대한 정보를 수집하는 각 입력필드의 목적이 다음과 같은 경우 프로그램적으로 결정되어야 한다.
- 입력필드가 사용자 인터페이스 구성요소를 위한 입력 목적 섹션에서 식별 목적으로 사용될 때
- 콘텐츠가 서식 입력 데이터에 대해 예상되는 의미를 식별할 수 있도록 지원하는 기법을 사용하여 실행될 때



W3C의 WCAG 2.1 소개 (계속)

■ WCAG 2.1에 새롭게 추가된 지침과 성공기준

■ SC 1.3.6 **목적 식별** (AAA)

- 마크업 언어를 사용하여 구현된 콘텐츠에서 사용자 인터페이스 구성요소, 아이콘 및 영역의 목적은 프로그램적으로 결정되어야 한다.

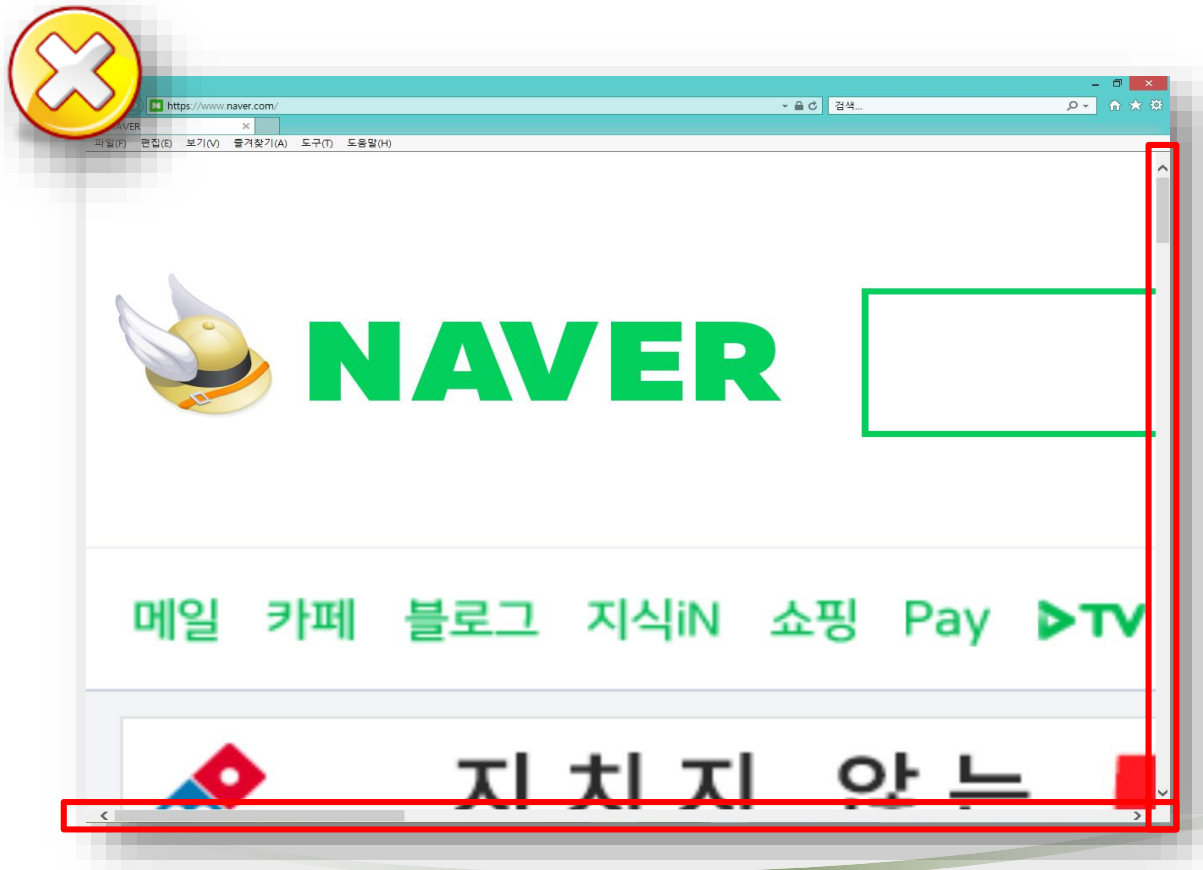
■ SC 1.4.10 **리플로우** (AA)

- 콘텐츠는 정보나 기능의 손실 없이, 그리고 다음의 경우 두 가지 차원으로 스크롤 할 필요 없이 제공되어야 한다.
 - 320 CSS 픽셀에 해당하는 너비의 수직 스크롤 콘텐츠
 - 256 CSS 픽셀에 해당하는 높이의 수평 스크롤 콘텐츠
- 활용상 또는 의미상 2차원적인 레이아웃이 필요한 콘텐츠의 일부는 제외
 - 참고 1: 320 CSS 픽셀은 400% 확대에서 1280 CSS 픽셀의 시작 뷰포트 (viewport) 너비와 동일. 수평으로 스크롤하도록 설계된 웹 콘텐츠(예: 수직 텍스트)의 경우, 256 CSS 픽셀은 400% 확대에서 1024px 시작 뷰포트 높이와 동일
 - 참고 2: 2차원적 레이아웃이 필요한 콘텐츠의 예로는 이미지, 지도, 다이어그램, 비디오, 게임, 프레젠테이션, 데이터 테이블, 콘텐츠를 조작하는 동안 보기(view) 탭에서 도구모음(toolbar)을 유지할 필요가 있는 인터페이스 등이 있음



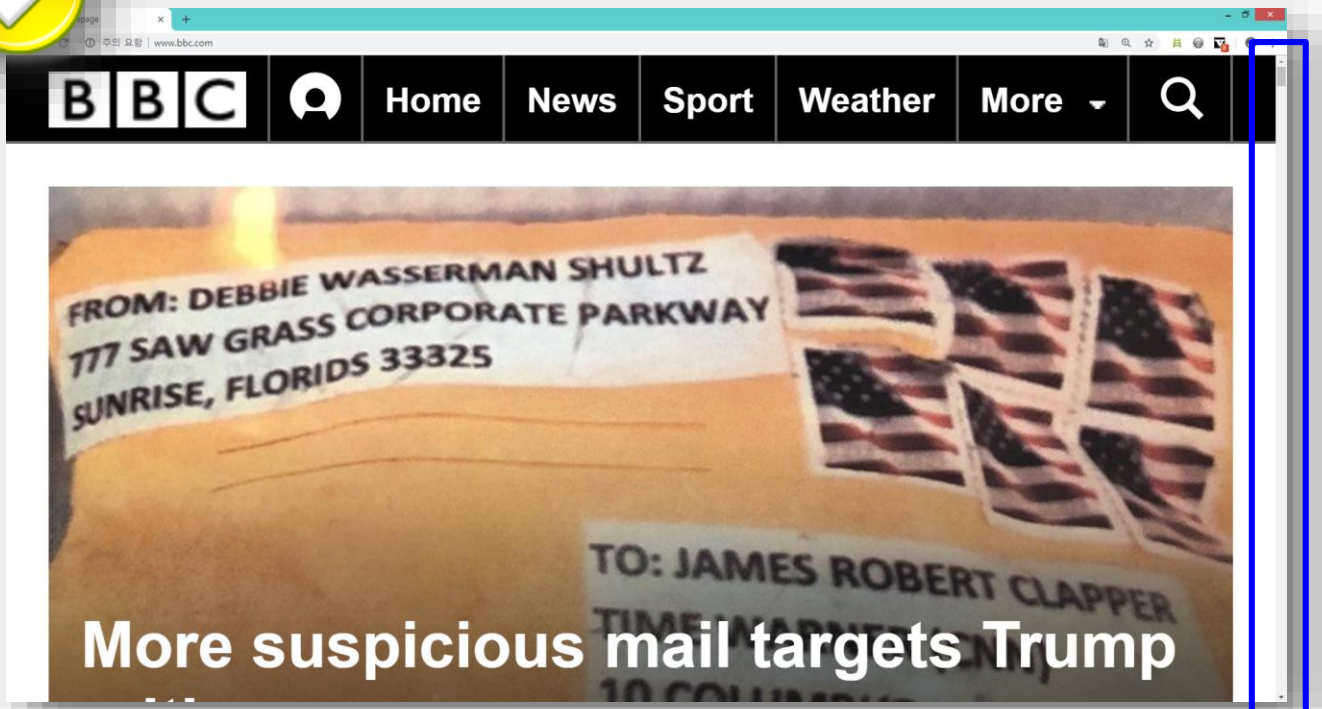
W3C의 WCAG 2.1 소개 (계속)

- WCAG 2.1에 새롭게 추가된 지침과 성공기준
 - SC 1.4.10 리플로우 (AA) 사례
 - 사례 1: 400% 줌에서 두 차원으로 스크롤링



W3C의 WCAG 2.1 소개 (계속)

- WCAG 2.1에 새롭게 추가된 지침과 성공기준
 - SC 1.4.10 리플로우 (AA) 사례
 - 사례 2: 400% 줌에서 한 차원으로 스크롤링



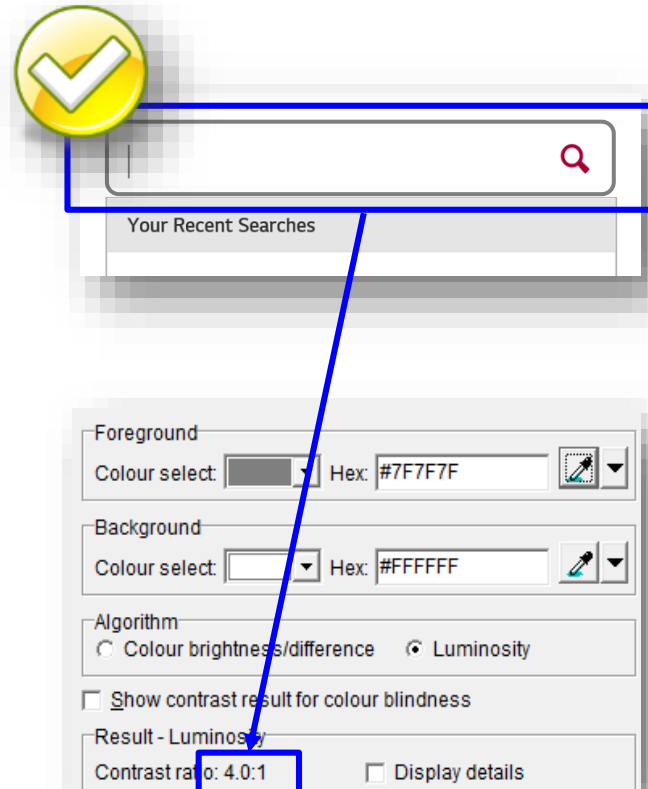
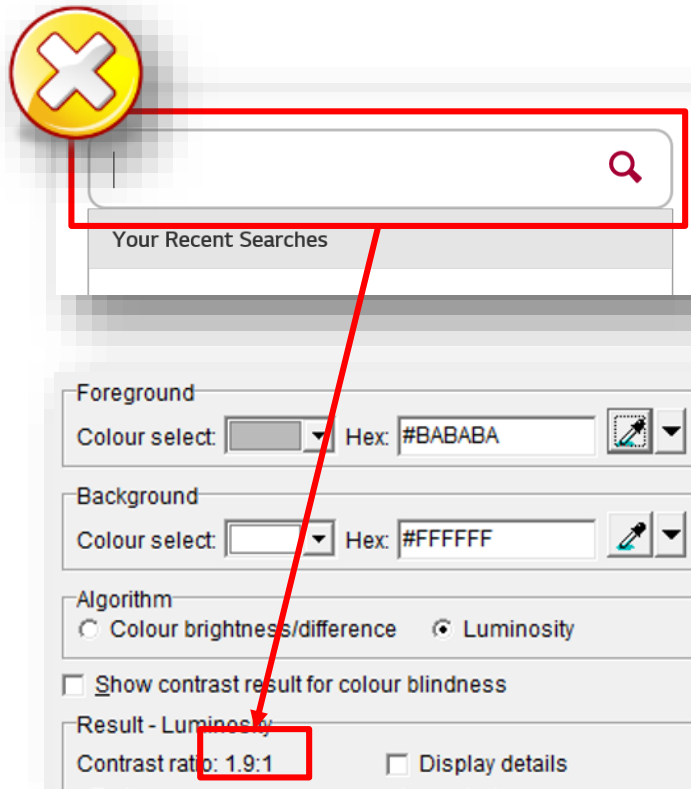
W3C의 WCAG 2.1 소개 (계속)

- WCAG 2.1에 새롭게 추가된 지침과 성공기준
 - SC 1.4.11 **텍스트 아닌 콘텐츠의 명도대비 (AA)**
 - 다음과 같은 시각적 표현은 인접 색상 대비 명도대비가 최소한 3:1 이상 되어야 한다.
 - 사용자 인터페이스 구성요소: 비활성 구성요소 또는 구성요소의 모양이 사용자 에이전트에 의해 결정되고 개발자에 의해 수정되지 않는 경우를 제외하고, 사용자 인터페이스 구성요소 및 상태를 식별하기 위해 요구되는 시각적 정보
 - 그래픽 객체: 특정한 그래픽 표현이 전달되는 정보에 필수적인 경우를 제외하고, 콘텐츠를 이해하기 위해서 요구되는 그래픽의 일부



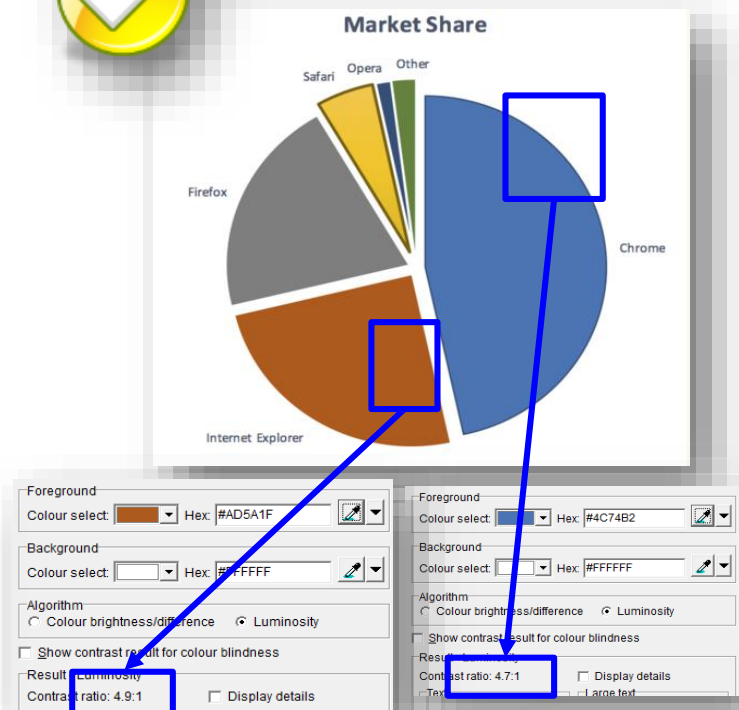
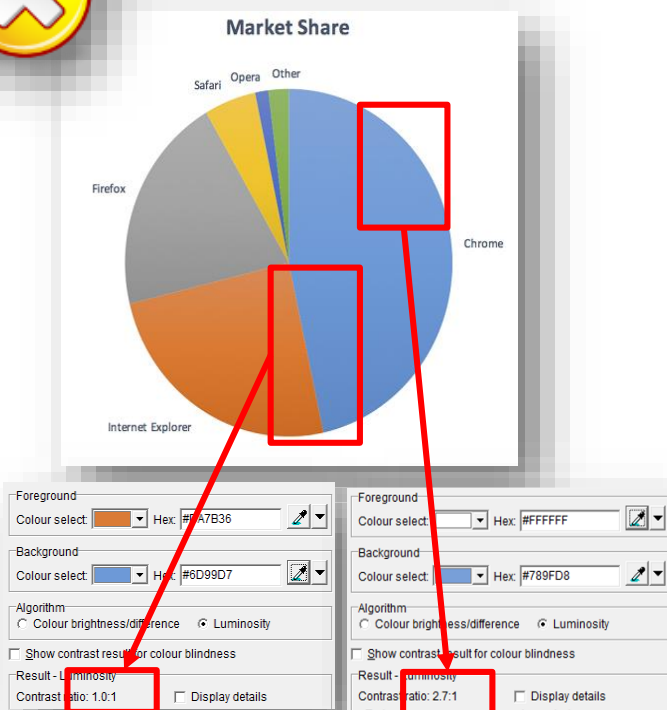
W3C의 WCAG 2.1 소개 (계속)

- WCAG 2.1에 새롭게 추가된 지침과 성공기준
 - SC 1.4.11 텍스트 아닌 콘텐츠의 명도대비 (AA) 사례
 - 사례 1: 사용자 인터페이스 구성요소



W3C의 WCAG 2.1 소개 (계속)

- WCAG 2.1에 새롭게 추가된 지침과 성공기준
 - SC 1.4.11 텍스트 아닌 콘텐츠의 명도대비 (AA) 사례
 - 사례 2: 그래픽 객체



W3C의 WCAG 2.1 소개 (계속)

- WCAG 2.1에 새롭게 추가된 지침과 성공기준

- SC 1.4.12 **텍스트 간격** (AA)

- 다음의 텍스트 스타일 속성을 지원하는 마크업 언어를 사용하여 구현된 콘텐츠의 경우, 다음과 같은 것을 모두 설정한 후 추가적인 스타일 속성의 변경 없이도 콘텐츠나 기능에 손상이 없어야 한다.
 - 줄 높이(줄 간격)가 글자 크기보다 최소한 1.5배 이상
 - 문단 뒤의 간격이 글자 크기보다 최소한 2배 이상
 - 글자 간격[효과(tracking)]이 글자 크기보다 최소한 0.12배 이상
 - 단어 간격이 글자 크기보다 최소한 0.16배 이상
 - 예외: 문어(written) 텍스트에서 이러한 텍스트 스타일 속성 중 하나 이상을 사용하지 않는 사용자 언어와 스크립트는 해당 언어와 스크립트의 조합이 가능한 속성만을 사용하여 준수할 수 있음



W3C의 WCAG 2.1 소개 (계속)

- WCAG 2.1에 새롭게 추가된 지침과 성공기준
 - SC 1.4.13 **하버 또는 포커스를 받은 콘텐츠 (AA)**
 - 포인터 하버(hover)나 키보드 포커스(focus)를 받은 다음 제거했을 때 추가 콘텐츠가 나타난 뒤 숨겨지도록 하는 경우, 다음을 준수해야 한다.
 - 무시할 수 있는: 추가 콘텐츠가 입력 오류를 전달하거나 다른 콘텐츠를 숨기거나 바꾸지 않는 한, 포인터 하버나 키보드 포커스를 이동하지 않고 추가 콘텐츠를 무시할 수 있는 메커니즘을 제공해야 한다.
 - 하버할 수 있는: 포인터 하버가 추가 콘텐츠를 보여줄 경우, 포인터는 콘텐츠가 사라지지 않게 하면서 그 콘텐츠 위로 이동할 수 있어야 한다.
 - 지속적인: 추가 콘텐츠는 하버 또는 포커스 트리거(trigger)가 제거되거나, 사용자가 해제하거나, 또는 정보가 더 이상 유효하지 않을 때까지 볼 수 있어야 한다.
 - 예외: 추가 콘텐츠의 시각적 표현은 사용자 에이전트로 제어되고, 개발자는 그 시각적 표현을 수정할 수 없음
 - 참고 1: 사용자 에이전트가 제어하는 추가 콘텐츠의 예로는 HTML 타이틀 속성을 사용하여 만든 브라우저 도구설명(tooltips)이 있음
 - 참고 2: 하버나 포커스를 받으면 제시되는 사용자 맞춤형 도구설명, 하위메뉴 및 기타 양식이 없는(nonmodal) 팝업은 이 기준을 적용받는 추가 콘텐츠의 예들임



W3C의 WCAG 2.1 소개 (계속)

■ WCAG 2.1에 새롭게 추가된 지침과 성공기준

■ SC 2.1.4 문자 단축키 (A)

- 키보드 단축키를 문자(대문자 및 소문자), 구두점, 숫자 또는 기호만 이용하도록 구현할 경우 다음 중 하나 이상을 준수해야 한다.
 - 비활성화: 단축키를 끌 수 있는 메커니즘을 제공해야 한다.
 - 재설정: 한 개 이상의 인쇄 불가능한 문자(예 : Ctrl, Alt 등)를 사용하여 단축키로 재설정(remap)하는 메커니즘을 제공해야 한다.
 - 포커스시에만 활성화: 사용자 인터페이스 구성요소의 단축키는 해당 구성요소가 포커스를 받았을 때만 활성화되어야 한다.

■ SC 2.2.6 시간 경과 (AAA)

- 데이터 손실을 초래할 수 있는 비활성 상태에서 데이터가 20시간 이상 보존되지 않는 경우, 사용자에게 비활성 기간에 대해 알려주어야 한다.
- 참고: 개인정보보호 규정에 따라 사용자 정보 인식과 데이터 저장을 위해서는 사용자의 분명한 동의를 얻어야 함. 사용자가 미성년자인 경우, 대부분의 관할 지역, 국가, 또는 지역에서는 명시적 동의가 요청되지 않을 수 있음. 이 성공기준을 준수하기 위한 접근 방법으로 사용자 데이터 보존을 고려하는 경우, 개인정보보호 전문가 및 법률 컨설턴트와 상담 바람



W3C의 WCAG 2.1 소개 (계속)

- WCAG 2.1에 새롭게 추가된 지침과 성공기준
 - SC 2.3.3. 상호작용 결과로 활성화되는 애니메이션 (AAA)
 - 상호작용에 의해 촉발되는 모션 애니메이션은 기능 조작이나 정보 전달을 위해 반드시 필요한 경우가 아니라면 비활성화될 수 있어야 한다.
 - G 2.5 입력 양식
 - 사용자가 키보드 이외의 다양한 입력 장치를 통해 기능들을 보다 쉽게 조작할 수 있도록 해야 한다.
 - SC 2.5.1 포인터 제스처 (A)
 - 멀티 포인트 또는 경로기반 제스처로 작동되는 모든 기능은 경로기반 제스처 없이 단일 포인터로 작동 가능해야 한다. 멀티 포인트 또는 경로기반 제스처가 필수적인 경우는 예외이다.
 - 참고: 이 요구조건은 포인터의 액션을 해석하는 웹 콘텐츠에 적용됨(즉, 사용자 에이전트나 보조공학 조작이 요구되는 작업에는 적용되지 않음)



W3C의 WCAG 2.1 소개 (계속)

■ WCAG 2.1에 새롭게 추가된 지침과 성공기준

■ SC 2.5.2 **포인터 취소** (A)

■ 단일 포인터로 조작 가능한 기능은 다음 중 한 가지 이상을 준수해야 한다.

- 다운 이벤트 실행금지: 포인터의 다운 이벤트(down-event) 상태에서는 어떠한 기능도 실행되어서는 안 된다.
 - 중지 또는 취소: 단일 포인터를 사용한 기능은 업 이벤트(up-event) 시에 실행되며, 실행 전에 기능을 중단하거나 실행 후에 기능을 취소할 수 있는 메커니즘을 제공해야 한다.
 - 되돌리기 가능: 업 이벤트는 앞서 실행한 다운 이벤트의 결과를 되돌릴 수 있어야 한다.
 - 필수적인: 다운 이벤트에서 기능을 완료하는 것이 필수적이다.
-
- 참고 1: 키보드 또는 숫자 키패드 키 누르기를 에뮬레이션하는 기능은 필수적인 것으로 고려됨
 - 참고 2: 이 요구조건은 포인터 동작으로 실행되는 웹 콘텐츠에 적용됨(즉, 사용자 에이전트 또는 보조공학을 작동하는 데 필요한 동작에는 적용되지 않음)



W3C의 WCAG 2.1 소개 (계속)

■ WCAG 2.1에 새롭게 추가된 지침과 성공기준

■ SC 2.5.3. 레이블(Label)과 네임(Name) (A)

- 텍스트 또는 텍스트 이미지가 포함된 레이블이 있는 사용자 인터페이스 구성요소의 경우, 네임은 시각적으로 표시되는 텍스트를 포함해야 한다.

- 참고: 레이블의 텍스트는 네임의 시작 부분에 제시하는 것이 가장 좋음

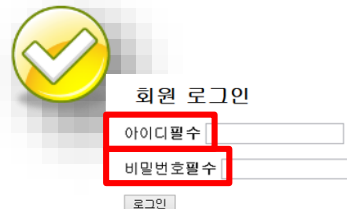
- 사례: 숨겨진 레이블

[CSS 적용 시]



A login form with a red 'X' icon. The text '회원 로그인' is above the input fields. The first input field is labeled '아이디' (ID) and the second is labeled '비밀번호' (Password). The '로그인' button is to the right. The labels are hidden, indicated by the red 'X' icon.

[CSS 미적용 시]



A login form with a green checkmark icon. The text '회원 로그인' is above the input fields. The first input field is labeled '아이디필수' (ID required) and the second is labeled '비밀번호필수' (Password required). The '로그인' button is to the right. The labels are visible, indicated by the green checkmark icon.

[Source]

```
<label id="ol_idlabel" class="ol_idlabel" for="ol_id" style="visibility: visible;">
  아이디
  <strong class="sound_only">필수 </strong>
</label>
<input id="ol_id" class="required" name="mb_id" required="" maxlength="20" type="text">
<label id="ol_pwlabel" class="ol_pwlabel" for="ol_pw">
  비밀번호
  <strong class="sound_only">필수 </strong>
</label>
<input id="ol_pw" class="required" name="mb_password" required="" maxlength="20" type="password">
```



W3C의 WCAG 2.1 소개 (계속)

■ WCAG 2.1에 새롭게 추가된 지침과 성공기준

■ SC 2.5.4. 모션기반 작동 (A)

- 장치나 사용자의 모션으로 작동할 수 있는 기능은 사용자 인터페이스 구성요소에 의해 작동할 수 있어야 하며, 모션에 대한 반응은 우발적인 작동을 방지할 수 있도록 비활성화될 수 있어야 한다. 다음의 경우는 예외이다.
 - 지원되는 인터페이스: 모션이 접근성 지원 인터페이스를 통해 기능을 작동하기 위하여 사용되는 경우
 - 필수적인: 모션이 기능에 필수적이고, 모션을 하면 활동을 무효화하는 경우

■ SC 2.5.5 타겟(target) 크기 (AAA)

- 포인터 입력용 타겟의 크기는 44x44 CSS 픽셀 이상이어야 한다. 다음의 경우는 예외이다.
 - 등가의(equivalent): 타겟이 최소한 44x44 CSS 픽셀 이상인 동일 페이지에서 대체 링크 또는 컨트롤을 통해 이용가능한 경우
 - 인라인(Inline): 타겟이 텍스트의 문장이나 블록 안에 있는 경우
 - 사용자 에이전트 제어: 타겟의 크기가 사용자 에이전트에 의해 결정되고 개발자에 의해 수정 불가능한 경우
 - 필수적인: 타겟의 특정 프리젠테이션이 전달해야 할 정보에 필수적인 경우



W3C의 WCAG 2.1 소개 (계속)

- WCAG 2.1에 새롭게 추가된 지침과 성공기준
 - SC 4.1.3 **상태표시 메시지** (AA)
 - 마크업 언어를 사용하여 구현된 콘텐츠의 경우, 상태표시 메시지는 포커스를 받지 않고 보조공학을 통해 사용자에게 제시될 수 있도록 역할이나 속성을 통해 프로그램적으로 결정될 수 있어야 한다.



국내외 웹 접근성 지침 개정 동향

■ W3C의 WCAG 3.0 개정 동향

■ 개정 내용

- WCAG 2.1 권고 시 해결할 수 없었던 이슈들을 포함하여 전면 개정

■ 개정 일정

- 일정을 확정하지 않음

■ KWACAG 2.2(?) 개정

- 2019년 개정 준비 예정





감사합니다.

